

LOOK Lab

Arbejdsbog

Lavet af

Smartbox

Introduktion

Look Lab er en samling af aktiviteter til at introducere og forbedre en række færdigheder indenfor øjenstyring. Mere information om Look Lab kan findes i **Kom godt i gang** guiden. Denne arbejdsbog er designet til at blive brugt sammen med softwaren.

Arbejdsark

Denne arbejdsbog indeholder et arbejdsark til brug ved siden af aktiviteterne. Du kan registrere fremskridt, sætte mål og vurdere engagement, uafhængighed og succes i hver session.

I slutningen af arbejdsbogen er et generelt registreringsark, som er designet til at fungere som et opsamlingsark for eventuelle adhoc-observationer.

Let og Standard tilstand

De fleste aktiviteter har mulighed for at vælge **Let** eller **Standard** tilstand.

Let tilstand: Spil er normalt langsommere med større målområder. Spillehastigheden forbliver konstant. Vi har også fjernet timere og liv.

Standard tilstand: Nogle spil er indstillet til at øge hastigheden og blive sværere, efterhånden som spillet skrider frem. Spil kan have begrænset tid eller liv.



På hvert arbejdsark har vi listet forskellen mellem de to tilstande og den effekt, det har på aktiviteten.

Minimale og Detaljerede visuelle tilstande

Du kan vælge imellem **Minimal** eller **Detaljeret** tilstand via **Muligheder** knappen under sektionen Tilgængelighed.

Minimal tilstand: Færre distraktioner og neutralt farvede baggrunde. Kontrasten er høj, hvilket gør objekter på skærmen lettere at se.

Detaljeret tilstand: Farverige baggrunde og billeder med den løbende score - ofte vist gennem hele spillet.

Analyse

Du kan få adgang til et **“heat map”** via knappen Analyse, når en aktivitet er sat på pause eller afsluttet. Det viser, hvilke områder af skærmen, der er blevet set på og hvor længe.

Det kan bruges til at vise adgang til forskellige dele af skærmen og respons på skærmaktivitet eller verbale prompts. Det er et værdifuldt værktøj, som kan bruges sammen med andre (visuelle observationer, optagelser, scoringer osv.) til at spore fremskridt.

Indhold

Liste over færdigheder 4

Tjekliste over færdigheder

Sjov 6

Udfordring 7

Gåde 8

Mindfulness 9

Kreativ 10

Arbejdsark

Sjov 11 - 21

Udfordring 22 - 31

Gåde 32 - 37

Mindfulness 38 - 43

Kreativ 44 - 48

Hurtigt registreringsark 49



Noter

Liste over færdigheder

Følgende liste forklarer omfanget af færdigheder, som Look Lab kan hjælpe med at udvikle, når du lærer at bruge øjenstyring:



1

Udforskning

Disse aktiviteter opfordrer brugeren til at se sig omkring på hele skærmen

2

Årsag & virkning

Disse aktiviteter giver brugeren mulighed for at se en øjeblikkelig effekt, når de flytter blikket rundt på skærmen

3

Sporing

Disse aktiviteter kræver, at brugeren ser på en eller flere genstande på skærmen og følger dem med øjnene, mens de bevæger sig.

4

Vedvarende opmærksomhed

Disse aktiviteter kræver, at brugeren fokuserer på bestemte områder af skærmen uden at blive distraheret fra andre områder.

5

Fastholdelse

Disse aktiviteter kræver, at brugeren fastholder blikket mod et mål for at foretage et valg.

6

Valg

Disse aktiviteter tillader brugeren at vælge mellem muligheder efter egne præference.

7

Reaktioner

Disse aktiviteter udfordrer brugeren til at reagere på pludselige ændringer på skærmen.

8

Hukommelse

Disse aktiviteter kræver, at brugeren husker, hvor objekter er.



Noter

9

Horisontal kontrol

Disse aktiviteter kræver, at brugeren flytter blikket fra venstre mod højre, hvilket tilskynder brugeren til at se på eller flytte objekter vandret hen over skærmen.

10

Vertikal kontrol

Disse aktiviteter kræver, at brugeren kun bevæger blikket op og ned, hvilket tilskynder brugeren til at se på eller flytte objekter lodret hen over skærmen.

11

Præcision

Disse aktiviteter kræver, at brugeren udviser et højt niveau af præcise øjenstyringsfærdigheder for at opnå succes.

12

Problemløsning

Disse aktiviteter kræver logisk tænkning for at klare udfordringen og for at udføre planlagte øjenstyrede bevægelser for at løse gåder.

Tjekliste over færdigheder



Sjov: Afslappende spil, der er nemme at lære og komme i gang med.

Aktivitet	Udforskning	Årsag & virkning	Sporing	Vedvarende opmærksomhed	Fastholdelse	Valg	Reaktioner	Hukommelse	Horisontal kontrol	Vertikal kontrol	Præcision	Problemløsning
Gennembryder			✓				✓			✓		
Søstjernens ferie			✓	✓			✓					
Cirkelbold			✓				✓					
Tunnelbold				✓			✓				✓	
Basket			✓				✓		✓			
Blokkjægger				✓	✓							✓
Jonglér bolden			✓	✓								
Stjernefanger	✓	✓	✓									
Straffespark			✓				✓		✓			
Kagefægter		✓	✓				✓					
Bil-billard	✓										✓	✓

Tjekliste over færdigheder



Udfordring: Mere komplekse og strategiske spil, der involverer tidsafhængige reaktioner.

Aktivitet	Udforskning	Årsag & virkning	Sporing	Vedvarende opmærksomhed	Fastholdelse	Valg	Reaktioner	Hukommelse	Horizontal kontrol	Vertikal kontrol	Præcision	Problemløsning
Fugleræs				✓			✓			✓		
Hoppebold							✓				✓	✓
Kåltormen	✓			✓			✓					
Fang formen							✓			✓		✓
Rumraket			✓		✓						✓	
Frøflugten					✓		✓					✓
Zombiesplat				✓	✓		✓					
Rumvæsner			✓				✓		✓			
Røvejagten					✓	✓						✓
Klaskehammer	✓				✓		✓				✓	✓

Tjekliste over færdigheder



Gåder: Aktiviteter med et problemløsningselement.

Aktivitet	Udforskning	Årsag & virkning	Sporing	Vedvarende opmærksomhed	Fastholdelse	Valg	Reaktioner	Hukommelse	Horisontal kontrol	Vertikal kontrol	Præcision	Problemløsning
Match					✓						✓	✓
Vendespil					✓			✓				
Billedfixer					✓							✓
Find kuglen			✓	✓	✓							
Simon siger					✓			✓				
Labyrinten					✓							✓

Tjekliste over færdigheder



Mindfulness: Simple årsag- og virkningsaktiviteter, der understøtter afslapning og skærmengagement.

Aktivitet	Udforskning	Årsag & virkning	Sporing	Vedvarende opmærksomhed	Fastholdelse	Valg	Reaktioner	Hukommelse	Horisontal kontrol	Vertikal kontrol	Præcision	Problemløsning
Fiskedam	✓	✓			✓							
Fyrværkeri	✓	✓			✓							
Popcorn	✓	✓			✓							
Kuglegrav	✓	✓			✓							
Pop!	✓	✓									✓	
Klokkespil		✓							✓			

Tjekliste over færdigheder



Kreativ: Aktiviteter med fokus på musik eller kunst.

Aktivitet	Udforskning	Årsag & virkning	Sporing	Vedvarende opmærksomhed	Fastholdelse	Valg	Reaktioner	Hukommelse	Horisontal kontrol	Vertikal kontrol	Præcision	Problemløsning
Rytmeboks					✓	✓						
Guitar					✓	✓				✓		
Klaver					✓	✓				✓		
Pixelmaling	✓									✓	✓	
Malebog!	✓					✓				✓		



Stjernefanger

Slap af og nyd en galakse af dansende stjerner. Fang dem alle for at afsløre et nyt mønster!

Færdigheder: Udforskning, Årsag og virkning, Sporing



Sjov

I Let tilstand: Stjernerne er større og bevæger sig langsommere.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Flytter blikket rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Årsag og virkning	Ser på stjerner for at forårsage en reaktion	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sporing	Følger stjernerne, når de bevæger sig rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Lav	Medium	Høj	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

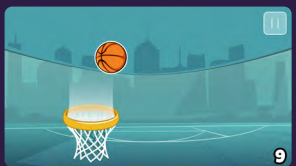
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Basket

Fang så mange bolde du kan, men undgå bomberne!

Færdigheder: Spring, Reaktioner, Horisontal kontrol

I Let tilstand: Området, hvor boldene falder er smallere og der er ingen bomber.



Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger boldene som de vises på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Flytter kurven i tide til at fange bolden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Horisontal kontrol	Flytter kurven fra side til side hen over skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Lav	Medium	Høj	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Block Hunter

Find alle de blokke, der matcher målet og pop dem!

Færdigheder: Vedvarende opmærksomhed, Fastholdelse, Problemløsning

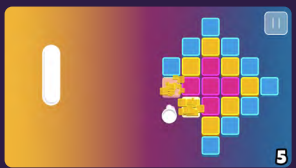
I Let tilstand: Blokkene er større og der er færre af dem.



Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Vedvarende opmærksomhed	Fokuserer på en enkelt blok og distraheres ikke af andre blokke, der bevæger sig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Fastholdelse	Ser på en blok længe nok til at vælge den	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Vælger kun blokke fra den korrekte kategori	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Lav	Medium	Høj	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn	Dato	Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)
Facilitator	Time	



Gennembryder

Brug dit bat til at ramme bolden og smadre blokkene for at klare niveauet. Ram ikke forbi bolden!

Færdigheder: Spring, Reaktioner, Lodret kontrol

I Let tilstand: The ball moves more slowly, and the bat is bigger.



Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger bolden, mens den bevæger sig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Moves the bat in time to receive the ball	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Lodret kontrol	Moves the bat up and down the screen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Lav	Medium	Høj	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

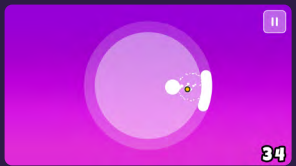
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Cirkelbold

Hold bolden inde i cirklen, så længe du kan!

Færdigheder: Spring, Reaktioner

I Let tilstand: Bolden bevæger sig langsommere og battet er større.



Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger bolden, mens den bevæger sig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Reaktioner	Flytter battet rundt som bolden ændrer retning	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Generelt	Lav	Medium	Høj	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Søstjernens ferie

Stop goplerne i at ødelægge søstjernernes ferie. Saml stjerner for at levere en byge af positiv energi!

Færdigheder: Spring, Vedvarende opmærksomhed, Reaktioner

I Let tilstand: Vandmændene bevæger sig langsommere og dukker sjældnere op.

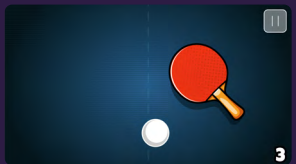


Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger vandmændene rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Vedvarende opmærksomhed	Fokuserer på vandmændene, der er tættest på søstjernen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Flytter skjoldet i tide for at frastøde vandmændene	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Lav	Medium	Høj	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Jonglér bolden

Bliv ved med at hoppe bolden på dit bat - lad den ikke falde

Færdigheder: Spring, Vedvarende opmærksomhed

I Let tilstand: Battet er større.



Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger bolden rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Vedvarende opmærksomhed	Fokuserer på bolden gennem hele spillet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Lav	Medium	Høj	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Tunnelbold

Før bolden gennem portene og saml så mange stjerner som du kan.

Færdigheder: Vedvarende opmærksomhed, Reaktioner, Præcision

I Let tilstand: The gates move more slowly and the gap in each one is bigger.



Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Vedvarende opmærksomhed	Fokuserer på porten, indtil de bevæger sig igennem den	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Flytter bolden i tide for at samle stjerner op og gå gennem porte	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Bevæger bolden præcist gennem portene	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Lav	Medium	Høj	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Kagefægter

Slice through the cakes as they fly through the air. Don't let them fall.

Færdigheder: Årsag og virkning, Sporing, Reaktioner

I Let tilstand: Kagerne bevæger sig langsommere. Hvis du ikke rammer, kan du bare fortsætte



Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Årsag og virkning	Ser på en kage for at skære den i skiver	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sporing	Følger kagerne, mens de bevæger sig rundt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Ser på en ny kage, når den dukker op	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Straffespark

Hold bolden i luften så længe som muligt!

Færdigheder: Spring, Reaktioner, Horisontal kontrol

I Let tilstand: Bolden bevæger sig langsommere gennem luften og accelererer ikke.

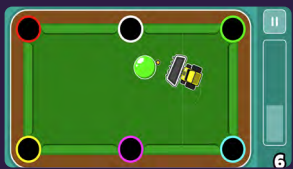


Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger bolden, mens den bevæger sig rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Flytter platformen i tide til at fange bolden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Horisontal kontrol	Flytter platformen fra side til side hen over skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Bil-billard

Før de farvede bolde ind i de matchende huller.

Færdigheder: Udforskning, Præcision, Problemløsning

I Let tilstand: Der er ingen tidsstraf, hvis bolden går i den forkerte lomme.



Sjov

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Kigger hele vejen rundt på skærmen for at dirigere graveren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Styrer graveren for at skubbe bolden præcist	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Bruger graveren til at skubbe bolden ind i det rigtige hul	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Kålormen

Få larven til at knase stjerner, men undgå de spidse insekter!

Færdigheder: Udforskning, Vedvarende opmærksomhed, Reaktioner

I Let tilstand: Ingen grimme væsner skal undgås og larvens hastighed forbliver konstant.



Udfordring

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser på forskellige områder af skærmen for at flytte rundt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Vedvarende opmærksomhed	Fokuserer på stjerner for at samle dem	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Bevæger sig væk fra spidse insekter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

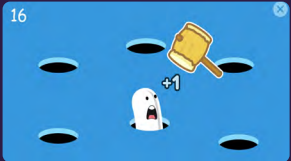
Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)

16



Klaskehammer

Orme ødelægger din græsplæne! Slå dem tilbage i deres ormehuller, så hurtigt du kan

Færdigheder: Udforskning, Ophold, Reaktioner



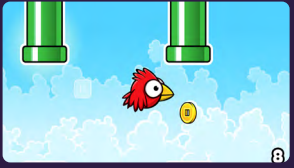
Udfordring

I Let tilstand: Der er ingen tidsbegrænsning.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser på forskellige områder af skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Ophold	Ser på hver orm længe nok til at ramme den	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Reagerer på nye orme, der dukker op	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Fugleræs

Før fuglen mellem rørene og saml så mange mønter du kan!

Færdigheder: Vedvarende opmærksomhed, Reaktioner, Lodret kontrol

I Let tilstand: Mønterne og mellemrummene mellem rørene er større. Fuglen bevæger sig langsommere.



Udfordring

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Vedvarende opmærksomhed	Fokuserer på fuglen frem for rørene	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Reagerer på mønter og rør, som de vises	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Lodret kontrol	Flytter fuglen op og ned på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Rumvæsner

Rumvæsner invaderer! Beskyt jorden ved at zappe dem alle.

Færdigheder: Spring, Reaktioner, Horisontal kontrol



Udfordring

I Let tilstand: Rumvæsner bevæger sig langsommere og der er ingen lava, der skal undgås.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger rumvæsnerne, når de bevæger sig rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Reagerer på ændringer i retning og ildkugler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Horisontal kontrol	Flytter rumskibet hen over skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)

Facilitator

Time



Rumraket

Skyd asteroiderne, før de rammer dit rumskib og skyd stjernerne for at samle point

Færdigheder: Spring, Ophold, Vedvarende opmærksomhed

I Let tilstand: Asteroiderne bevæger sig langsommere.



Udfordring

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger asteroiderne, mens de bevæger sig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Ophold	Ser på en asteroide længe nok til at skyde den	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Vedvarende opmærksomhed	Holder fokus på den nærmeste asteroide, efterhånden som flere dukker op	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Zombiesplat

Sigt og affyr din vandpistol for at overdynde zombierne med vand, til de falder om. Lad dem ikke komme for tæt på!

Færdigheder: Vedvarende opmærksomhed, Ophold, Reaktioner

I Let tilstand: Zombier bevæger sig langsommere og der er færre af dem.



Udfordring

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger asteroiderne, mens de bevæger sig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Ophold	Ser på en asteroide længe nok til at skyde den	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Vedvarende opmærksomhed	Holder fokus på det nærmeste zombie, som andre fremstår	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

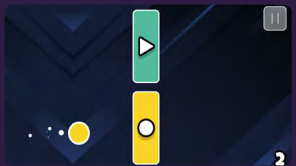
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Fang formen

Flyv gennem porten, der matcher dit rumskibs farve og form, men pas på porte, der ændrer dit rumskib!

Færdigheder: Reaktionen, Lodret kontrol, Problemløsning



Udfordring

I Let tilstand: Der er færre porte at vælge imellem og rumskibet bevæger sig langsommere.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Reaktioner	Reagerer på nye porte ved at flytte rumskibet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Lodret kontrol	Bevæger rumskibet op og ned på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Fører rumskibet gennem den matchende port	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

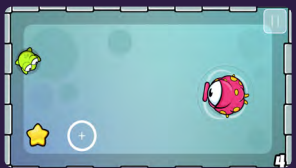
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Frøflugten

Hop rundt for at undvige monsteret og samle stjerner. Brug fastholdelsesmarkøren til at planlægge dine bevægelser!

Færdigheder: Ophold, Reaktioner, Problemløsning



Udfordring

I Let tilstand: Monsteret er langsommere og fokuspunkterne er større.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Ophold	Ser på fokuspunktet længe nok til at flytte frøen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reaktioner	Bevæger sig mod stjerner, når de dukker op og væk fra monsteret	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Sigter mod stjerner, mens du undgår monster	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Røvejagten

Røve forårsager kaos i nabolaget. Hjælp pindsvinene med at forsvare det!

Færdigheder: Ophold, Valg, Problemløsning



Udfordring

I Let tilstand: Der er ubegrænset pindsvin i hver runde.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Ophold	Ser på målet længe nok til at skyde	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Valg	Vælger, hvor målet skal placeres hver gang	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Planlægger, hvor der skal sigtes for at ramme tilgængelige pindsvin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

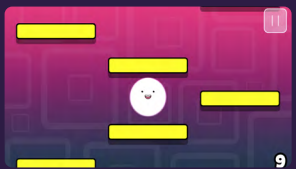
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Hoppebold

Spring ud fra platformene og hjælp boblen med at klatre så højt, som den kan! Tjen ekstra point ved at samle mønter

Færdigheder: Reaktionen, Præcision, Problemløsning



Udfordring

I Let tilstand: Platforme er større, og der er færre af dem på skærmen til enhver tid.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Reaktioner	Ser på platforme i tide til at dirigere boblen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Leder boblen nøjagtigt til en platform	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Vælger en passende platform at hoppe til	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)

Facilitator

Time



Match

Match tre eller flere fliser for at rydde dem, før de fylder skærmen. Ryd dem hurtigere ved at matche flere på én gang!

Færdigheder: Reaktionen, Præcision, Problemløsning

I Let tilstand: Fliserne fylder skærmen langsommere og der er færre former/farver.



Gåde

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Ophold	Ser på destinationen længe nok til at skyde blokering	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Ser præcist på destinationen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Placerer blokke for at bygge op til tre i træk	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

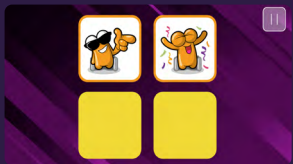
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Vendespil

Find og match kortpar!

Færdigheder: Fastholdelse, Hukommelse

I Let tilstand: Der vil altid kun være 4 kort.



Gåde

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Fastholdelse	Fokuserer på et kort længe nok til at vende det	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Hukommelse	Ser præcist på destinationen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

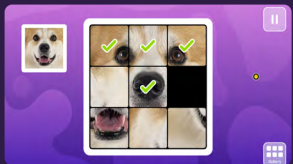
Navn

Dato

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)

Facilitator

Time



Billedfixer

Skub puslespilsbrikkerne for at afsløre billedet

Færdigheder: Fastholdelse, Problemløsning

Ingen Let/Standard tilstand for denne aktivitet.



Gåde

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Ophold	Ser på én brik længe nok til at få den til at glide	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Problemløsning	Flytter brikker for at lave billedet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

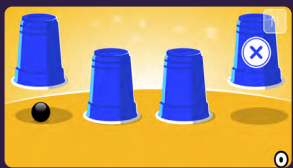
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Find kuglen

Hold godt øje med kopperne, mens de bevæger sig for at holde styr på bolden.

Færdigheder: Spring, Ophold, Vedvarende opmærksomhed

I Let tilstand: Der er kun én shuffler og du vil få et hint, hvis du vælger den forkerte kop.



Gåde

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Spring	Følger kopperne med bolden under	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Vedvarende opmærksomhed	Holder fokus på målkoppen under hele shufflen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Ophold	Fokuserer på den valgte kop længe nok til at løfte den op	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Simon siger

Se omhyggeligt på mønsteret og gentag det derefter. Mønsteret bliver længere hver gang!

Færdigheder: Fastholdelse, Hukommelse



Gåde

I Let tilstand: Hvis du får sekvensen forkert, kan du prøve igen så mange gange, du har brug for.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Fastholdelse	Ser på den valgte knap længe nok til at aktivere den	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Hukommelse	Husker rækkefølgen korrekt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Labyrinten

Grib osten for at få nøglerne!
Planlæg dine bevægelser omhyggeligt for at føre musen hen, hvor den skal.

Færdigheder: Fastholdelse, Problemløsning

Ingen Lem/Standard tilstand for denne aktivitet.



Gåde

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Fastholdelse	Fokuserer på pilen længe nok til at vælge	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Planlægger musens bevægelser for at få osten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Fiskedam

Slap af og nyd et øjebliks ro ved at kigge på fiskene i dammen. Du kan endda smide noget mad i for at tiltrække dem!

Færdigheder: Udforskning, Årsag og virkning, Fastholdelse



Mindfulness

Ingen Let/Standard tilstand for denne aktivitet.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Årsag og virkning	Ser på en fisk for at få den til at bevæge sig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Fastholdelse	Fastholder blikket ét sted for at tabe mad	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Fyrværkeri

Tid til at fejre! Før fyrværkeriet over byen og opfør den største forestilling!

Færdigheder: Udforskning, Årsag og virkning, Fastholdelse

Ingen Let/Standard tilstand for denne aktivitet.



Mindfulness

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Årsag og virkning	Sets off multiple fireworks	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Fastholdelse	Fastholder blikket ét sted for at affyre fyrværkeri	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

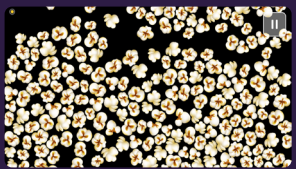
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Popcorn

Skub de tumlende popcorn rundt på skærmen og nyd showet!

Færdigheder: Udforskning, Årsag og virkning



Mindfulness

Ingen Let/Standard tilstand for denne aktivitet.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Årsag og virkning	Ser på en popcorn for at få den til at bevæge sig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Kuglegrav

Dyk ned og få de farverige bolde til at hoppe rundt i kuglegraven!

Færdigheder: Udforskning, Årsag og virkning



Mindfulness

Ingen Let/Standard tilstand for denne aktivitet.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Årsag og virkning	Ser på bolde for at få dem til at bevæge sig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Pop!

Brug et øjeblik på at nyde at poppe hver eneste boble på skærmen. Pop, pop, pop!

Færdigheder: Udforskning, Årsag og virkning, Præcision

I Let tilstand: Udforskning, Årsag og Virkning, Præcision



Mindfulness

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser rundt på skærmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Årsag og virkning	Ser på bobler for at få dem til at springe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Kigger præcist for at sprænge alle boblerne	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Klokkespil

Nyd bløde toner, mens klokkespillet svajer blidt i vinden.

Færdigheder: Årsag og virkning, Horisontal kontrol



Mindfulness

Ingen Let/Standard tilstand for denne aktivitet.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Årsag og virkning	Ser på klokkespillet for at afspille en lyd	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Horisontal kontrol	Ser fra side til side på skærmen for at flytte klokkespil	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Rytmeboks

Byg dit eget beat og nyd grooven!

Færdigheder: Fastholdelse, Valg

I Let tilstand: Cellerne er større og tempoet er langsommere.

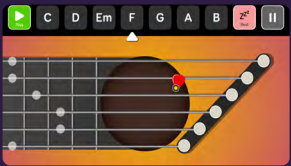


Kreativ

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Fastholdelse	Ser på den valgte firkant lang nok til at vælge	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Valg	Vælger, hvor takterne skal placeres	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Navn	Dato	Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)
Facilitator	Time	



Guitar

Vælg dine akkorder og spil en sang! Stryg op og ned eller lad guitaren spille af sig selv.

Færdigheder: Indhold, Valg, Præcision



Kreativ

I Let tilstand: Grænsefladen er forenklet ved at have et reduceret antal muligheder.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Indhold	Ser på bogstaver længe nok til at spille en akkord	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Valg	Vælger hvilken akkord der skal spilles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Spiller individuelle strenge	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

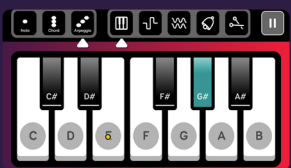
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Klaver

Spil på klaveret, vælg toner, akkorder eller arpeggioer. Vælg mellem fem forskellige instrumentlyde.

Færdigheder: Indhold, Valg, Præcision



Kreativ

I Let tilstand: Grænsefladen er forenklet ved at have et reduceret antal muligheder.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Indhold	Ser på bogstaver længe nok til at spille en tone	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Valg	Vælger forskellige tilstande og instrumenter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Ser nøjagtigt på bogstaverne for at spille toner	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

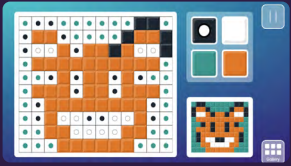
Navn

Dato

Facilitator

Time

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Pixelmaling

Vælg et billede, vælg en farve og gå i gang med at male!

Færdigheder: Udforskning, Præcision, Problemløsning

Ingen Let/Standard tilstand for denne aktivitet.

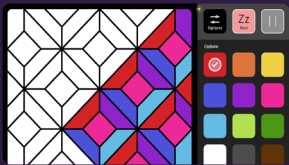


Kreativ

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser på alle områder af billedet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Målretter nøjagtigt de resterende celler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Problemløsning	Vælger korrekt farve for resterende celler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Malebog

Vælg et billede og farvelæg det, som du vil. Når du er færdig, kan du gemme en kopi af dit mesterværk.

Færdigheder: Udforskning, Valg, Præcision



Kreativ

I Let tilstand: Billederne er mindre detaljerede og farveområdet er reduceret for at give større celler.

Færdighed	Objektiv	Ikke observeret	Udvikler	Opnået	Kommentarer
Udforskning	Ser på alle områder af billedet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Valg	Vælger farver for at fuldende billedet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Præcision	Ser mod små dele af billedet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Generelt	Low	Med	High	Kommentarer	
Engagement (Hvor interesseret er brugeren i aktiviteten? Viser de glæde?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Uafhængighed (Hvor meget støtte har de brug for for at få udføre aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Success (Hvor godt lykkes de med aktiviteten?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)



Hurtigt registreringsark

Færdigheder, der er arbejdet på

Aktivitet

Observationer

Navn

Dato

Kommentarer (f.eks. enhedsposition, brugerposition, kalibrering)

Facilitator

Time

Find flere Look Lab-ressourcer på
Smartbox Hub:

hub.thinksmartbox.com/looklab



Smartbox

Document: Look Lab - Workbook - UK ENG - C
Language: English
Date of issue: September 2023

Copyright © 2023 Smartbox Assistive Technology

